

# Föreskrifter för olika tävlingar

## Specialregler för samtliga av Stockholms Fotbollförbund arrangerade tävlingar

### FLYGANDE BYTEN

Flygande byten används i alla av Stockholms FF arrangerade tävlingar. Följande gäller:

- Avbytare får inte inträda på spelplanen förrän den spelare som ska bytas ut har lämnat planen
- Bytet ska ske vid mittlinjen
- En avbytare är underställd domarens myndighet vare sig han spelar eller ej
- Bytet är fullbordat när avbytare beträder spelplanen. Från detta ögonblick är avbytare spelare och den som blivit utbytt upphör att vara spelare

### **Vid brott mot ovanstående gäller att:**

- Om en avbytare inträder på spelplanen utan att byte sker, ska spelet stoppas, såvida inte motståndarlaget har fördel av bollen. Avbytare ska varnas och avvisas från planen (=beordras till spelarbänken). Spelet ska återupptas med en indirekt frispark från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades. Om bollen befann sig i målområdet ska indirekta frisparken utföras på närmaste plats på målområdeslinjen som går parallellt med mållinjen.
- För annan förseelse mot reglerna om byte, t ex om den spelare som ska bytas ut inte lämnar planen vid mittlinjen, ska spelaren varnas. Om domaren stoppar spelet för att dela ut varningen ska spelet återupptas med en indirekt frispark från den plats där bollen befann sig.

## Specialregler för 5- och 7-mannaspel P8-14 och F8-14

**Spelplan för 5-mannafotboll:** Planmått, längd: 30 - 40 m, bredd: 15 - 20 m

Straffområde 15 x 8 m. Målområde sammanfaller med straffområde. Målen 3 x 2 m. Straffpunktens avstånd från mållinjen 1,5 gånger målets bredd (= 4,5 m).

**Spelplan för 7-mannafotboll:** Planmått 65 x 45 m rekommenderas. Målområde 16 x 5,5 m, behöver inte kritas. Straffområde 29 x 12 m. Målen 5 x 2 m. Straffpunktens avstånd från mållinjen 1,5 gånger målets bredd (blir normalt 7,5 m).

**Antal spelare:** För 7-mannafotbollen gäller att lag måste bestå av **minst 6 spelare** för att matchen ska kunna starta. Matchen ska **brytas** om något lag blir **färre än 5 spelare**. Rapport måste skrivas. För 5-mannafotbollen gäller att lag måste bestå av **minst 5 spelare** för att matchen ska kunna starta. Matchen ska **brytas** om något lag blir **färre än 4 spelare**. Rapport måste skrivas.

**Inkast:** När en spelare utför ett **felaktigt** sådant ska samma spelare **få göra om inkastet**, efter det att domaren visat hur inkastet ska utföras.

**Frisparksavståndet** från bollen till närmaste motståndare ska vara **minst 5 meter**.

### Inspark i 5-mannamatcher

Inspark får utföras var som helst inom straffområdet med spark på liggande boll eller med ett utkast från målvaktens händer. Bollen ska lämna straffområdet innan den är spelbar för någon spelare.

Motståndaren skall minst vara **5 meter** från bollen och utanför straffområdet. När bollen är i spel får målvakten endast sätta igång spelet med hjälp av en spark på liggande boll eller med hjälp av ett utkast.

(Bollen är spelbar för motståndarna om målvakten väljer att lägga ner bollen på marken). Målvakten får inte göra en så kallad "utspark". Skulle detta göras får målvakten sätta igång spelet på nytt och på ett riktigt sätt.

### Inspark i 7-mannamatcher P/F 10-11

Inspark får utföras var som helst inom straffområdet med spark på liggande boll eller från målvaktens händer (kast eller "utspark").

Motståndaren skall minst vara **5 meter** från bollen och utanför straffområdet. Bollen ska lämna straffområdet innan den är spelbar för någon spelare.

(Om målvakten fångar bollen med händerna under spelets gång får målvakten kasta eller sparka ut bollen.)

### Inspark i 7-mannamatcher P/F 12-14

Inspark får utföras var som helst inom straffområdet med spark på liggande boll.

Motståndaren skall minst vara **5 meter** från bollen och utanför straffområdet. Bollen ska lämna straffområdet innan den är spelbar för någon spelare.

(Om målvakten fångar bollen med händerna under spelets gång får målvakten kasta eller sparka ut bollen.)

**6-sekundersregeln** för målvakten **tillämpas inte**. Det är meningen att målvakten ska få chansen att sätta bollen i spel.

**Spel till egen målvakt 5-mannamatcher:** Om en spelare avsiktligt spelar bollen till egen målvakt och denne tar bollen med händerna är detta **tillåtet**.

**Spel till egen målvakt 7-mannamatcher:** Om en spelare avsiktligt spelar bollen till egen målvakt och denne tar bollen med händerna är detta numera **ej tillåtet**.

**Målchansutvisning tillämpas inte.**

**Offside:** Offsideregeln **tillämpas inte**.

## Speltider och bollstorlekar

SPELTYP	ÅLDERSGRUPPER	SPELTIDER	BOLLSTORLEK
5-manna	P8-9, F8-9	2 x 20 min	3
7-manna	P10-11, F10-11	2 x 20 min	4
7-manna	P12-14, F12-14	2 x 25 min	4